

SMART COACH

Modulo 1 Teorico – La figura dello smart coach

1. Presentazione del progetto Volley S3;
2. La figura dell'allenatore del Volley S3 e dello Spikeball;
 - il ruolo dell'allenatore; generatore di passione e aggregazione;
 - Relazione e gestione del gruppo;
 - Come comunica lo smart coach.

Modulo 2-3 Teorico – Il metodo

3. L'importanza del "gioco" nella fascia d'età 5/12 anni;
4. Le caratteristiche psicomotorie nella fascia d'età 5/12 anni;
5. Metodologia di allenamento per il volley S3
6. Conduzione e organizzazione della lezione di volley S3

Modulo 4. Teorico/pratico – I Giochi

1. I giochi di avvicinamento al Volley S3;
 - i giochi di avvicinamento alla pallavolo

Modulo 5. Teorico/Pratico – Lo Spikeball

2. I giochi propedeutici: lo spikeball e gli spikeball training
3. Regole di gioco dello Spikeball
 - La suddivisione su tre livelli di gioco in base alle abilità
 - Progressione didattica dello Spikeball
 - Gli Spikeball training
4. Prove di allenamento dello Spikeball:
 - Spikeball White
 - Spikeball Green
 - Spikeball Red

Modulo 6. Teorico/Pratico – Il Volley S3

5. I giochi per l'allenamento dei fondamentali
6. Regole di gioco del Volley S3;
7. Suddivisione su 3 livelli di gioco in base alle abilità;
8. Progressione didattica del Volley S3;
 - 1 vs 1
 - 2 vs 2
 - 3 vs 3
 - 4 vs 4
- 9- prove di allenamento del Volley S3;
 - Volley S3 White
 - Volley S3 Green
 - Volley S3 Red

Modulo 7. Teorico – Aspetti organizzativi

1. Il reclutamento attraverso l'attività del Volley S3
2. La pianificazione dell'attività in ambito territoriale
3. La promozione sul territorio
4. Principi nella costruzione di una strategia promozionale
5. dalla strategia promozionale alla strategia di fidelizzazione
6. La scuola: i progetti scolastici
7. Come organizzare un torneo
8. I materiali

VALUTAZIONE (test di verifica a risposta multipla)